test claude

> **Obiettivo:** usare il bit di un cubo di interferenza in un Job per eseguire una **Home guidata**. Il robot esce dalla zona in cui si trova seguendo punti dedicati a quella zona e solo dopo va in Home.
> **Prerequisito:** cubi di interferenza già configurati, con il bit di uscita di ciascuno annotato (guida di configurazione dei cubi).

Concetti di base

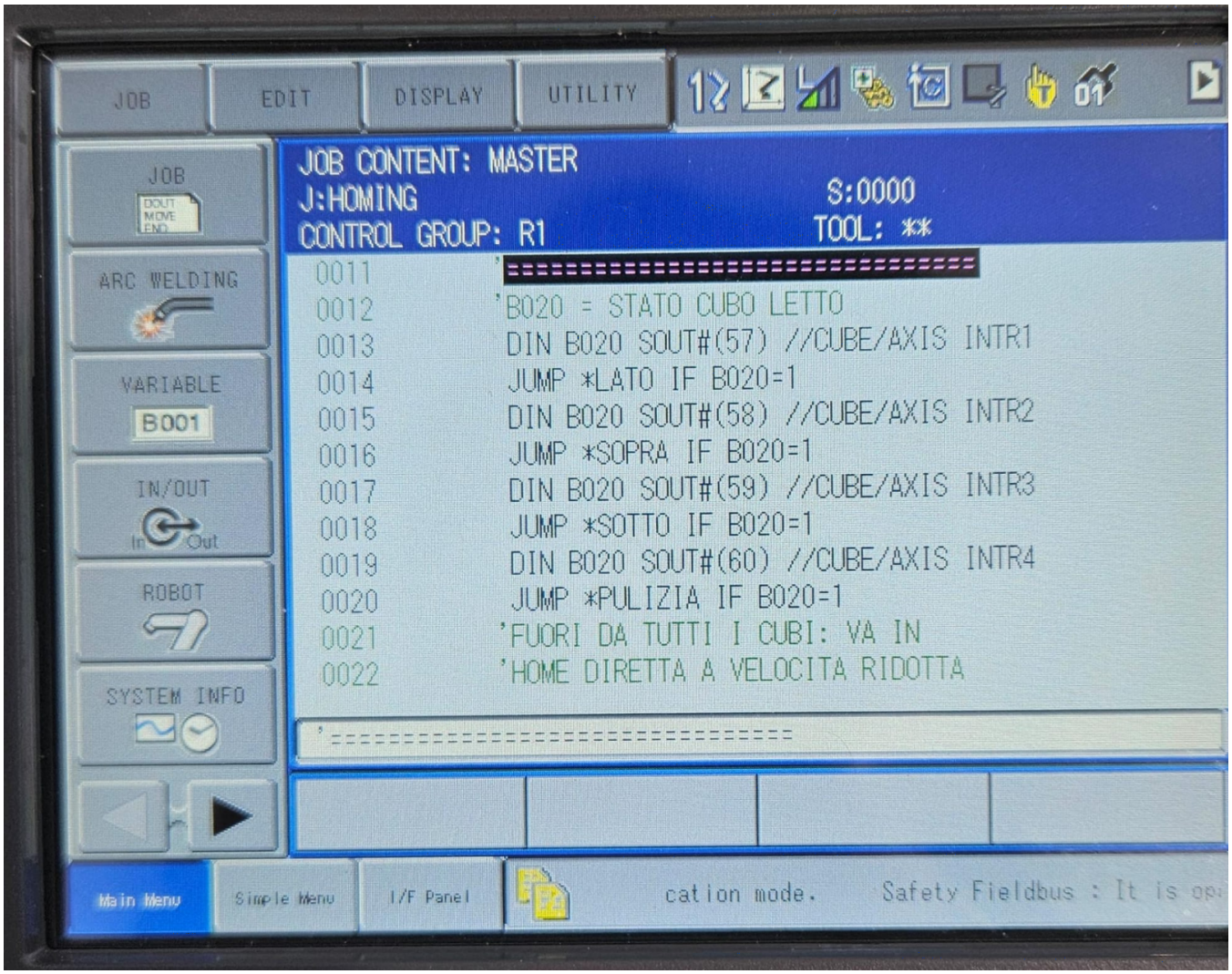
Il bit del cubo non si può usare direttamente come condizione nel Job: prima va copiato in una variabile locale. Nell'esempio la variabile è `B020`.

Corrispondenza tra cubi e segnali nell'esempio:

Cubo	Uscita di sistema	Segnale nel Job
`1`	`#50080`	`SOUT#(57)`
`2`	`#50081`	`SOUT#(58)`
`3`	`#50082`	`SOUT#(59)`
`4`	`#50083`	`SOUT#(60)`

1. Lettura del bit del cubo

1. Copiare lo stato del cubo nella variabile locale con l'istruzione `DIN B020 SOUT#(57)`: il robot legge il segnale `SOUT#(57)` e ne memorizza lo stato in `B020`.
2. Usare `B020` come condizione di salto, ad esempio `JUMP *LATO IF B020=1`.



2. Programma completo

Logica dell'esempio:

- Il Job controlla i cubi uno dopo l'altro. Se il TCP si trova in un cubo, salta all'etichetta con i punti di uscita di quella zona e poi va in Home (`P000`) a `VJ=20.00`.
- Se il TCP è fuori da tutti i cubi, va direttamente in Home a velocità ridotta (`VJ=10.00`).

```
/JOB
//NAME HOMING
///FOLDERNAME FRIULTECH
//POS
///NPOS 0,0,0,0,0,0
//INST
///DATE 2026/11/12 11:45
///COMM HOMING CONTROLLATO CON CUBI
///ATTR SC,RW
```

```
///GROUP1 RB1
NOP
'================================
'HOMING CONTROLLATO CON CUBI
'SEGNALI CUBO (USCITE SISTEMA):
'#50080 = SOUT#(57) CUBO 1
'#50081 = SOUT#(58) CUBO 2
'#50082 = SOUT#(59) CUBO 3
'#50083 = SOUT#(60) CUBO 4
'IN BASE AL CUBO ESCE CON I SUOI
'PUNTI, POI VA IN HOME P000
'FUORI DAI CUBI: HOME PIANO
'================================
'B020 = STATO CUBO LETTO
DIN B020 SOUT#(57)
JUMP *LATO IF B020=1
DIN B020 SOUT#(58)
JUMP *SOPRA IF B020=1
DIN B020 SOUT#(59)
JUMP *SOTTO IF B020=1
DIN B020 SOUT#(60)
JUMP *PULIZIA IF B020=1
'FUORI DA TUTTI I CUBI: VA IN
'HOME DIRETTA A VELOCITA RIDOTTA
MOVJ P000 VJ=10.00
JUMP *FINE
'--------------------------------
*LATO
'PUNTI USCITA DA LATO SEDIA
JUMP *RIENTRO
'--------------------------------
*SOPRA
'PUNTI USCITA DA SOPRA SEDIA
JUMP *RIENTRO
'--------------------------------
*SOTTO
'PUNTI USCITA DA SOTTO SEDIA
JUMP *RIENTRO
'--------------------------------
*PULIZIA
```

```
'PUNTI USCITA DA STAZIONE PULIZIA
'------------------------------
'POSIZIONE FINALE DI HOME
*RIENTRO
MOVJ P000 VJ=20.00
*FINE
END
```

> **Punti di uscita:** nell'esempio le etichetta `*LATO`, `*SOPRA`, `*SOTTO` e `*PULIZIA` contengono solo commenti. In ognuna vanno inseriti i punti di uscita della zona corrispondente.

> **Ordine dei controlli:** i cubi vengono controllati in sequenza. Se il TCP si trova in più cubi sovrapposti, vale il primo cubo controllato.

> **Riepilogo:** TCP nel cubo → `#50080` = `SOUT#(57)` → `DIN B020` → `JUMP` ai punti di uscita → `MOVJ P000` (Home).

Revision #3
Created 2026-11-13 16:03:28 UTC by Tiziano
Updated 2026-11-13 16:10:13 UTC by Tiziano